



Ejemplo resuelto tiro parabólico - 1º Bachillerato

► Ejemplo resuelto:

En un partido de baloncesto entre alumnos y profesores, a 2 segundos del final y con el marcador igualado, el profesor de física se hace con el balón y se dispone a lanzar a canasta. El profesor se encuentra a una distancia de 11 metros de la canasta y lanza el balón en suspensión, desde una altura de 2,05 m, con un ángulo de 45°. Sabiendo que la altura de la canasta es de 3,05 m, y que finalmente encesta, calcula:

- Velocidad con la que ha lanzado la pelota.
- Si finalmente el tiro está dentro del tiempo, y la canasta resulta válida.
- Velocidad con la que entra la pelota en la canasta.

Solución:

En este problema se tienen dos tipos de movimiento diferentes, es un tiro parabólico, y por tanto tenemos un MRU en el eje horizontal y un MRUA en el eje vertical, debido, este último a la acción de la gravedad.

Planteamos las ecuaciones generales del tiro parabólico:

EJE X: MRU:

$$\text{Posición: } x = x_0 + V_{0x} \cdot t \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \text{Considerando:} \\ V_{0x} = V_0 \cdot \cos\theta \end{array} \right\} x = x_0 + V_0 \cdot \cos\theta \cdot t$$

$$\text{Velocidad: } V_x = V_{0x} = V_0 \cdot \cos\theta$$

EJE Y: MRUA (acción de la gravedad):

$$\text{Posición: } y = y_0 + V_{0y} \cdot t + \frac{1}{2} \cdot g \cdot t^2 \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \text{Considerando:} \\ g = -9,8; V_{0y} = V_0 \cdot \sin\theta \end{array} \right\} \Rightarrow$$

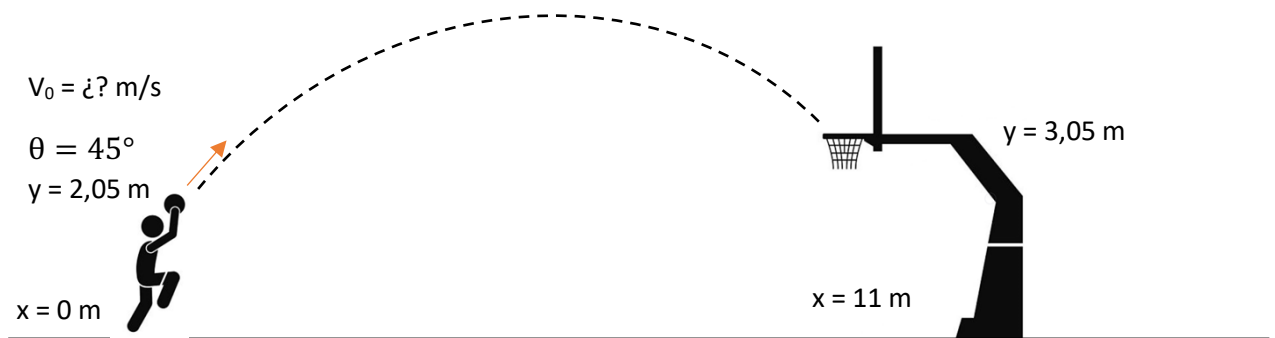
$$y = y_0 + V_0 \cdot \sin\theta \cdot t - \frac{1}{2}gt^2$$

$$\text{Velocidad: } V_y = V_0 \cdot \sin\theta - gt$$





Después hacemos un esquema del problema:



Planteamos las ecuaciones del tiro parabólico para el caso particular de nuestro problema:

EJE X: MRU:

$$\text{Posición: } x = x_0 + V_0 \cos \theta \cdot t \Rightarrow 11 = V_0 \cdot \cos 45^\circ \cdot t$$

$$\text{Velocidad: } V_x = V_{0x} = V_0 \cos \theta \Rightarrow V_x = V_0 \cdot \cos 45^\circ$$

EJE Y: MRUA (acción de la gravedad):

$$\text{Posición: } y = y_0 + V_0 \sin \theta \cdot t - \frac{1}{2} g t^2 \Rightarrow 3,05 = 2,05 + V_0 \cdot \sin 45^\circ \cdot t - 4,9 t^2$$

$$\text{Velocidad: } V_y = V_0 \sin \theta - g t \Rightarrow V_y = V_0 \cdot \sin 45^\circ - 9,8 t$$

Debemos resolver el sistema de las dos ecuaciones de la posición, ya que el tiempo es el mismo en los dos ejes, quedaría:

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{Eje Y: } \{3,05 - 2,05 = V_0 \cdot \sin 45^\circ \cdot t - 4,9 t^2\} \\ \text{Eje X: } \{11 = V_0 \cdot \cos 45^\circ \cdot t\} \end{array} \right\} \Rightarrow \{ \text{Dividiendo, queda:} \} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \frac{1 + 4,9 t^2}{11} = \frac{V_0 \cdot \sin 45^\circ \cdot t}{V_0 \cdot \cos 45^\circ \cdot t} \Rightarrow \frac{1 + 4,9 t^2}{11} = \tan 45^\circ \Rightarrow$$

$$\{ \tan 45^\circ = 1 \} \Rightarrow 1 + 4,9 t^2 = 11 \Rightarrow 4,9 t^2 = 10 \Rightarrow t = \sqrt{\frac{10}{4,9}} \Rightarrow$$

$$t = \sqrt{2,04} \Rightarrow t = 1,428 \text{ s.}$$





Una vez calculado el tiempo, queda resuelta la segunda pregunta: al ser menor que 2 s, la canasta sí será válida. Ahora se sustituye ese tiempo en cualquiera de las dos ecuaciones de la posición para hallar la velocidad inicial del tiro:

$$11 = V_0 \cdot \cos 45^\circ \cdot t \Rightarrow 11 = V_0 \cdot \cos 45^\circ \cdot 1,428 \Rightarrow V_0 = \frac{11}{\cos 45^\circ \cdot 1,428} \Rightarrow \\ \Rightarrow V_0 = 10,88 \text{ m/s.}$$

Por último, para calcular la velocidad con la que la pelota llega a la canasta, calcularemos el vector velocidad en ese instante ($t=1,428$ s) utilizando sus componentes (V_x y V_y):

$$\text{Vector: } \vec{v} = V_x \vec{i} + V_y \vec{j} \frac{\text{m}}{\text{s}}, \quad \text{Módulo: } v = \sqrt{V_x^2 + V_y^2} \text{ m/s.}$$

$$V_x = V_0 \cdot \cos 45^\circ = 10,88 \cdot \cos 45^\circ = 7,69 \text{ m/s.}$$

$$V_y = V_0 \cdot \sin 45^\circ - 9,8t = 10,88 \cdot \sin 45^\circ - 9,8 \cdot 1,428 = -6,3 \text{ m/s.}$$

$$\vec{v} = V_x \vec{i} + V_y \vec{j} = 7,69 \vec{i} - 6,3 \vec{j} \text{ m/s}$$

$$v = \sqrt{V_x^2 + V_y^2} = \sqrt{7,69^2 + (-6,3)^2} = 9,94 \text{ m/s.}$$

